

1 joueur minimum

Un joueur mélange les cartes et les dispose face cachée en rangées formant un grand rectangle sur la table ou le sol.

Un premier joueur retourne deux cartes et les regarde attentivement. Si c'est la même image qui apparaît sur les deux cartes, le joueur gagne les cartes et en retourne à nouveau deux.

Si les cartes ne forment pas une paire, le joueur les replace face cachée à l'endroit exact où elles étaient, et c'est au joueur suivant de retourner deux cartes.

Le gagnant est celui qui accumule le plus de paires !

Chaque animal a son empreinte.



écureuil



renard



blaireau



cerf



sanglier



lapin



**loutre**



**hérisson**



**loup**



**chevreuil**

Cartes du memory à découper.



**chevreuil**



**écureuil**



**blaireau**



**lapin**



**loup**



**loutre**



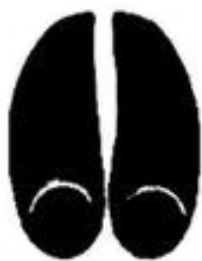
**renard**



**sanglier**



**hérisson**



**cerf**



**cerf**



**chevreuil**



**écureuil**



**blaireau**



**lapin**



**loup**



**loutre**



**renard**



**sanglier**



**hérisson**